

Conditions d'admission

- Série(s) du diplôme de Baccalauréat :

- Baccalauréat sciences mathématiques
- Baccalauréat sciences physiques après étude de dossier

Contacts

Coordonnateur de la filière :

Pr CHAKRAOUI Mohamed : chakraoui@gmail.com

Adresse : Hay Ezzaitoune BP 145, Khouribga 25000, Maroc

Télé : +212 5234-90359

Site de l'établissement :

<http://www.fpk.ac.ma>



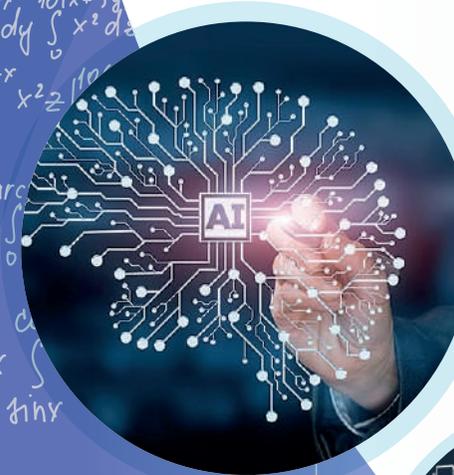
Université Sultan Moulay Slimane
Faculté Polydisciplinaire de Khouribga
Département de Mathématiques et Informatique

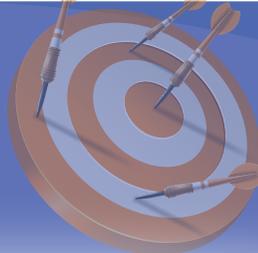


FILIERE LICENCE

PARCOURS: Ingénierie Informatique et Intelligence Artificielle (IIIA)

TRONC COMMUN:
Mathématiques
-Informatique
-Physique (M.I.P)





Objectifs

L'objectif de la licence en Ingénierie Informatique et Intelligence Artificielle (IIIA) est de former des lauréats capables d'intégrer l'entreprise facilement grâce aux acquis de cette formation

Cette formation prépare les étudiants dans les différents domaines de l'informatique et qui peuvent intégrer des secteurs tels que les sociétés de services et d'ingénierie en informatiques(SSII), les bureaux d'étude, les institutions financières, l'industrie énergétique, alimentaire, pharmaceutique, et d'autres secteurs socio-économiques et industriels

Les cours dispensés dans ce parcours visent à développer chez les étudiants un large éventail de compétences. Ils acquièrent une expertise dans le développement informatique, l'intelligence artificiel et le big data.

En plus de ces compétences techniques, les étudiants sont encouragés à développer des qualités telles que l'esprit d'équipe, le sérieux, la volonté d'apprentissage et de recherche. La formation vise également à fournir une base solide en ingénierie informatique.

Grâce à cette combinaison de compétences en Intelligence artificiel, le big data et le développement, les diplômés de ce parcours sont préparés à travailler de manière efficace et compétente dans l'ingénierie informatique. Ils sont capables d'appliquer des algorithmes de l'intelligence artificiel avancées, d'utiliser des outils informatiques appropriés pour chaque problématique et l'optimisation des ressources et de prendre des décisions éclairées dans divers contextes professionnels.

Débouchés de la formation

La licence en Ingénierie Informatique et Intelligence Artificielle (IIIA) offre aux étudiants un large éventail de débouchés professionnels. Les diplômés ont la possibilité de poursuivre leurs études en Master, d'intégrer des écoles d'ingénieurs ou d'accéder à d'autres filières en cours de formation. Ils peuvent également choisir de s'insérer directement dans le milieu professionnel que ce soit publique ou privé.

Les compétences en intelligence artificiel et en ingénierie informatique des diplômés sont hautement recherchées sur le marché du travail. Ils peuvent occuper des postes ingénieur étude et développement, programmeur web, data analyste, administrateur de base données,

Modules

Première Année Mathématiques Informatique Physique (MIP)	
Semestre 1	Semestre 2
<ul style="list-style-type: none"> Algèbre 1 Thermodynamique Analyse 1 Mécanique du point Informatique 1 : Algorithmique 1 Python Methodologie de Travail Universitaire Langues Etrangères (Anglais/ Français /Espagnol) 	<ul style="list-style-type: none"> Optique géométrique Electrostatique et magnétostatique Informatique 2 : Algorithmique 2 Python Analyse 2 Culture digitale Algèbre 2 Langues Etrangères (Anglais/ Français /Espagnol)

Deuxième Année Informatique	
Semestre 3	Semestre 4
<ul style="list-style-type: none"> Probabilités et statistique Systeme d'Exploitation I Architecture des Ordinateurs Culture Digitale Programmation Web 1 (Initiation au protocole http, HTML5 et CSS3) Langue Etrangères (Français/Anglais /Espagnole) Programmation en langage C 	<ul style="list-style-type: none"> Systeme d'Exploitation II Culture digitale Programmation Web 2: Langage Javascript Algèbre Relationnel et Langage SQL Structures des Données Langues Etrangères (Français/Anglais /Espagnole) Programmation Orientee Objets (Langage : C++ OU JAVA)

Parcours: Ingénierie Informatique et Intelligence Artificielle (IIIA)	
Semestre 5	Semestre 6
<ul style="list-style-type: none"> Reseaux Informatique et IOT Apprentissage Automatique Systèmes de Gestion de Contenu(CMS) Écosystèmes BIG DATA Langues Etrangères (Anglais /Français /Espagnol) UML et DevOps Base de Données NOSQL 	<ul style="list-style-type: none"> Programmation Web Avancee Droit, Civisme et Citoyennete Programmation orientée objet Traitement du Langage Naturel (NLP) Langues Etrangères (Anglais /Français /Espagnol) JAVA et JEE L'apprentissage en profondeur